

Extensor de Consola KVM por Cat 5 Ethernet (300m) con USB - Video VGA

SV565UTPUL

DE: Bedienungsanleitung - de.startech.com

FR: Guide de l'utilisateur - fr.startech.com

ES: Guía del usuario - es.startech.com

IT: Guida per l'uso - it.startech.com

NL: Gebruiksaanwijzing - nl.startech.com

PT: Guia do usuário - pt.startech.com



*El producto real podría variar de la fotografía

Contenido de la Caja

- 1 x Unidad Local (Host)
- 1 x Unidad Remota
- 1 x Manual de Instrucciones
- 1 x Fuente de Alimentación
- 2 x Cables KVM 2-en-1 USB VGA de 6 pies
- 2 x Pares de pies de montaje de goma

Conexión del Extensor KVM

Preparación del entorno de instalación

Es preciso preparar el área antes de comenzar la instalación del producto.

1. Determine dónde ubicará la computadora local, e instálela en ese sitio.
2. Determine dónde ubicará los dispositivos periféricos (ratón, teclado y monitor) y dispóngalos apropiadamente.
3. a) Si conectará el cable de manera superficial, asegúrese de contar con cable de red de par trenzado sin blindaje de Categoría 5, 5e o 6 (UTP) suficiente como para conectar la Unidad Local a la Remota; y de que cada extremo termine en un conector RJ-45. El cable que utilizará para esta conexión no debería pasar a través de ningún otro dispositivo de red (p. ej., un enrutador o un conmutador).

o

b) Si hará uso del sistema de cableado existente en el establecimiento, asegúrese de que el cable de red de par trenzado sin blindaje de Categoría 5, 5e o 6 (UTP) que conecte la Unidad Local con la Remota termine debidamente en cada locación en un dispositivo de pared; y de que el cable de red tenga el largo suficiente como para conectar las Unidades. El cable que utilizará para esta conexión no debería pasar a través de ningún otro dispositivo de red (p. ej., un enrutador o un conmutador).

Instalación de la Unidad Local

1. Ubique la Unidad Local cerca del PC anfitrión.
2. Apague el ordenador y desconecte todos los dispositivos conectados a él.
3. Conecte el extremo de uno de los cables KVM 2-en-1 de StarTech.com incluidos con este producto (refiérase a la página 16 para productos alternativos) que tiene dos (USB) o tres (PS/2 + VGA) conectores al puerto VGA Out. Asimismo, conecte al ordenador anfitrión los conectores correspondientes al teclado y ratón USB o PS/2. (La versión PS/2 del cable posee un código de color). Conecte el extremo del cable que tiene un único conector al puerto de color gris de la Unidad Local del Extensor KVM rotulado "COMPUTER".
4. Si desea tener acceso a la computadora anfitrión a través de la consola local, conecte un ratón y teclado USB y un monitor VGA a los puertos de la Unidad Local rotulados "CONSOLE".
5. Conecte la conexión de cable UTP de la Unidad Remota al puerto de la Unidad Local rotulado "NETWORK RJ-45". Conecte el extremo opuesto a un dispositivo de pared (si se utiliza el sistema de cableado existente en el establecimiento) o llévelo directamente hasta la Unidad Remota.

NOTA: La Unidad Local puede alimentarse a través del PC anfitrión. En caso de que no pueda extraer suficiente energía de ordenador, es posible que se requiera el uso de una fuente de alimentación (no incluida).

Instalación de la Unidad Remota

1. Ubique la Unidad Remota cerca de donde haya instalado el teclado, ratón y monitor remotos.
2. Conecte un ratón y teclado USB, y un monitor VGA a los puertos de la Unidad Remota rotulados "CONSOLE".

OPCIONAL: Si desea conectar una computadora a la Unidad Remota de manera directa, primero apáguelo y desconecte todos los periféricos. Conecte el extremo de uno de los cables KVM 2-en-1 de StarTech.com incluidos con este producto (refiérase a la página 16 para productos alternativos) que tiene dos (USB) o tres (PS/2 + VGA) conectores al puerto VGA Out. Asimismo, conecte al PC anfitrión los conectores correspondientes al teclado y ratón USB o PS/2. (La versión PS/2 del cable posee un código de color). Conecte el extremo del cable que tiene un único conector al puerto de color gris de la Unidad Remota del Extensor KVM rotulado "COMPUTER".

3. Conecte la conexión de cable UTP de la Unidad Remota al puerto de la Unidad Remota rotulado "NETWORK RJ-45". Conecte el extremo opuesto a un dispositivo de pared (si se utiliza el sistema de cableado existente en el establecimiento).
4. Conecte la fuente de alimentación incluida a una conexión disponible en la red eléctrica y luego a la Unidad Remota.

Especificaciones

Resolución máxima	1600x1200/1920x1200 (a la distancia máxima del cable UTP)
Distancia máxima	300 metros (948 pies)
Tipo de cableado de red	Par Trenzado (UTP) sin blindaje straight-through de Cat. 5/5e/6
Conectores	Cada una de las Unidades (Host y Remota) cuenta con: 1 x DE-15 VGA hembra 1 x DE-15 hembra "de PC" 1 x RJ-45 Ethernet hembra 2 x USB tipo A hembra (para conexión del teclado y ratón únicamente) 1 x Fuente de Alimentación
Fuente de Alimentación	9 ~ 12V DC, 600 mA, positivo al centro

Declaración de Cumplimiento de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites exigidos para un dispositivo digital Clase B, conforme a la parte 15 de la Normativa FCC. Estos límites están diseñados para aportar una protección razonable contra interferencias nocivas durante el funcionamiento del equipo en un entorno residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se lo instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, puede ocasionar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzca interferencia en alguna instalación en particular. En caso de que el equipo produzca interferencias perjudiciales durante la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se insta al usuario que intente corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas:

- Modifique la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en el tomacorriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor
- Consulte con el distribuidor o solicite asistencia a un técnico especializado en radio/TV.

Uso de Marcas Comerciales, Marcas Registradas y de Otros Nombres y Símbolos Protegidos

El presente manual puede hacer referencia a marcas comerciales, marcas registradas, y otros nombres y/o símbolos protegidos pertenecientes a terceros que no están relacionadas en modo alguno a StarTech.com. Las mismas se utilizan exclusivamente con fines ilustrativos y no implica que StarTech.com respalde ningún producto/servicio, ni que el tercero en cuestión respalde el o los productos que se describen en este manual. Independientemente de cualquier referencia directa que aparezca en alguna parte de este documento, StarTech.com certifica que todas las marcas comerciales, marcas comerciales registradas, marcas de servicios, y otros nombres y/o símbolos contenidos en este manual y documentos relacionados son propiedad de sus respectivos propietarios.

Soporte Técnico

El soporte técnico de por vida constituye una parte integral del compromiso de StarTech.com de aportar soluciones líderes en la industria. Si llegara a necesitar ayuda técnica para su producto, entre en www.startech.com/support y podrá acceder a nuestra amplia gama de herramientas, documentación, y descargas en línea.

Información Acerca de la Garantía

Este producto está respaldado por una garantía de 3 años.

Además, StarTech.com garantiza que sus productos no tienen ningún defecto de materiales ni de fabricación por el periodo indicado a partir de la fecha de compra. Durante este periodo, los productos pueden ser devueltos para su reparación o reemplazo por otro igual según nuestro criterio. La garantía cubre el costo de repuestos y mano de obra solamente. StarTech.com no asume ninguna responsabilidad por los defectos o daños ocasionados por uso inadecuado, abuso, modificaciones, o desgaste normal de sus productos.

Limitación de Responsabilidad

Bajo ninguna circunstancia StarTech.com Ltd. y StarTech.com USA LLP (o sus funcionarios, directivos, empleados o agentes) serán responsables de ningún daño (ya sea directo o indirecto, especial, punitivo, incidental, consecuente, o de alguna otra forma), lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, o cualquier pérdida pecuniaria, o de otro tipo que resulte del uso del producto y que exceda el precio real pagado por el mismo. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes. En cuyo caso, las limitaciones o exclusiones indicadas previamente no son aplicables.