

## Adaptateur Vidéo Double Moniteur Externe USB à DVI Adaptateur Vidéo Double Moniteur Externe USB à VGA

USB2DVIE3

USB2VGAE3



\*Le produit actuel peut varier de la photo

DE: Bedienungsanleitung - [de.startech.com](http://de.startech.com)

FR: Guide de l'utilisateur - [fr.startech.com](http://fr.startech.com)

ES: Guía del usuario - [es.startech.com](http://es.startech.com)

IT: Guida per l'uso - [it.startech.com](http://it.startech.com)

NL: Gebruiksaanwijzing - [nl.startech.com](http://nl.startech.com)

PT: Guia do usuário - [pt.startech.com](http://pt.startech.com)

Pour les informations les plus récentes, veuillez visiter [www.startech.com](http://www.startech.com)

## Déclaration de Conformité FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme en tant que dispositif numérique de classe B, conformément à la section 15 des règles FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation de type particulier. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, pouvant être vérifié en mettant l'équipement hors tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Branchez l'appareil dans une prise d'un circuit électrique différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio / TV pour de l'aide.

## Utilisation des Marques, Marques Déposées, et d'autres Dénominations et Symboles Protégés

Ce manuel peut faire référence à des marques, marques déposées, et d'autres dénominations et symboles protégés de sociétés tierces non liés en aucune façon à StarTech.com. Ces références sont à titre indicatif seulement et ne constituent pas une approbation d'un produit ou service par StarTech.com, ou un endossement du/des produit(s) auquel ce manuel s'applique par la société tierce en question. Indépendamment de toute reconnaissance directe dans le corps de manuel, StarTech.com reconnaît que toutes les marques, marques déposées, marques de service, et autres symboles et/ou dénominations protégées contenus dans ce manuel et les documents connexes sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

# Table des Matières

<b>Introduction</b> .....	<b>1</b>
Contenu de l'Emballage .....	1
Configuration Requite.....	1
<b>Installation</b> .....	<b>2</b>
Installation du Pilote (Windows).....	2
Installation Adaptateur Vidéo USB Multiple.....	3
Vérification de l'Installation.....	3
<b>Configuration de l'Adaptateur Vidéo USB</b> .....	<b>4</b>
Windows XP/Vista .....	4
ID Affichage.....	4
Résolution d’Affichage .....	4
Rotation de l’Affichage.....	4
Modes d’Affichage .....	5
MODE D’AFFICHAGE “ÉTENDU” (PAR DÉFAUT) .....	5
MODE D’AFFICHAGE “MIROIR” .....	5
MODE D’AFFICHAGE “PRIMAIRE” .....	5
MODE D’AFFICHAGE “OFF”.....	6
Identification des Moniteurs .....	6
Panneau de Configuration Multi- Affichage.....	6
Paramètres d’Affichage .....	7
Windows 7 .....	7
<b>Résolutions Prises en Charge</b> .....	<b>8</b>
<b>Spécifications</b> .....	<b>9</b>
<b>Support Technique</b> .....	<b>10</b>
<b>Informations sur la Garantie</b> .....	<b>10</b>

# Introduction

L'Adaptateur Vidéo Externe Multi Moniteur USB vous permet d'ajouter une sortie haute résolution 1920x1200 DVI externe (USB2DVIE3) ou VGA (USB2VGAE3) pour votre ordinateur de bureau ou ordinateur portable, en utilisant un port USB 2.0 disponible.

Une solution rentable pour les systèmes qui n'ont pas les sorties requises pour une configuration multi-moniteur, cet Adaptateur Vidéo USB haute-performance peut être utilisé pour refléter votre écran principal et afficher la même image sur les deux écrans, ou bien prolonger votre bureau afin de doubler votre espace de travail.

Cet adaptateur vidéo USB au petit facteur de forme peut être utilisé avec jusqu'à 4 adaptateurs vidéo supplémentaires (5 au total) USB2DVIE3 ou USB2VGAE3, créant de multiples connexions DVI ou VGA pour ajouter des écrans supplémentaires rapidement et facilement - le tout sans avoir à ouvrir le boîtier de l'ordinateur pour y ajouter les cartes vidéo supplémentaires.

## Contenu de l'Emballage

- 1 x Adaptateur USB à DVI (USB2DVIE3)  
ou  
1 x Adaptateur USB à VGA (USB2VGAE3)
- 1 x CD Pilote et Logiciel
- 1 x Manuel d'Instruction

## Configuration Requise

- Système informatique compatible USB avec port USB disponible.
- Périphérique d'affichage DVI ou VGA (ex : moniteur, projecteur, HTDV, etc)
- Adaptateur Vidéo Unique :
  - CPU : Intel/AMD single core 1.5 GHz ou supérieur
  - RAM : 512 MB ou supérieur
- 2-3 Adaptateurs Vidéo :
  - CPU : Intel/AMD single core 2.4 GHz ou supérieur
  - RAM : 1 GB ou supérieur
- 4-5 Adaptateurs Vidéo :
  - CPU : Intel/AMD dual core 2.0 GHz ou supérieur
  - RAM : 2 GB ou supérieur
- Microsoft® Windows® XP/Vista/7 (32/64-bit)

# Installation



Veillez vous assurer que l'installation du pilote est terminée avant l'installation physique (branchement) de l'Adaptateur Vidéo USB 2.0\*

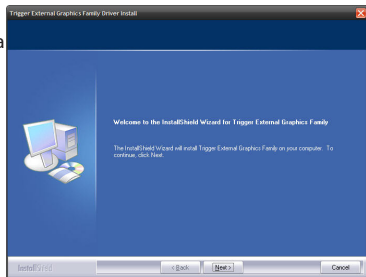
## Installation du Pilote (Windows)

1. Insérez le CD de pilotes dans votre lecteur de CD / DVD-ROM.
2. Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, recherchez l'application Setup.exe. Ce fichier sera situé dans le répertoire racine du CD de pilotes.

3. Exécuter l'application Setup.exe lancera l'écran suivant. Veuillez cliquer sur Suivant:

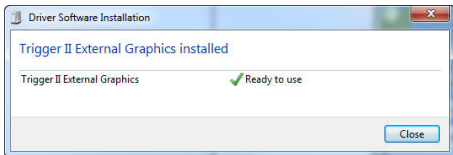
**\* Veiller à ce que l'Adaptateur vidéo USB ne soit pas connecté à l'ordinateur hôte.**

4. Une fois que Windows a terminé l'installation du pilote, il vous invitera à redémarrer l'ordinateur. Sélectionnez "Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant" et cliquez sur le bouton "Terminer".



\*photos d'installation pour la référence seulement

5. Pendant que l'ordinateur redémarre, branchez le cordon DVI fonctionnant sur le deuxième moniteur /écran jusqu'à l'adaptateur. Allumez le moniteur/écran.
6. Une fois que Windows est complètement chargé, branchez l'Adaptateur Vidéo USB dans un port USB 2.0 disponible de votre PC ou ordinateur portable.
7. Windows va automatiquement installer les pilotes. Attendez jusqu'à ce qu'un message s'affiche pour confirmer que l'installation est réussie.



8. L'Adaptateur Vidéo USB est maintenant prêt à l'emploi.

# Installation Adaptateur Vidéo USB Multiple

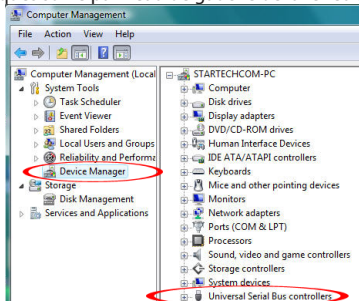
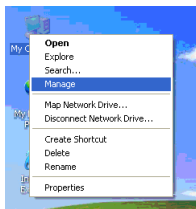
Assurez-vous d'avoir la dernière version des pilotes installés, si ce n'est pas le cas, veuillez les télécharger depuis le site StarTech.com ([www.startech.com](http://www.startech.com)).

1. Suivez les étapes d'installation traditionnelles, jusqu'au branchement du premier Adaptateur Vidéo USB.
2. Connectez un autre moniteur/écran au deuxième Adaptateur vidéo USB, puis allumez l'affichage.
3. Branchez le connecteur USB type A du second Adaptateur Vidéo USB à un port USB 2.0 disponible sur l'ordinateur hôte. L'installation du pilote se lancera automatiquement.

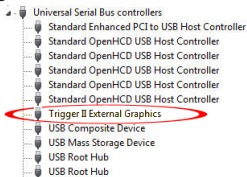
Répétez ces étapes pour chaque adaptateur vidéo USB supplémentaire que vous souhaitez installer. Une fois que tous les Adaptateurs Vidéo USB sont installés, redémarrez l'ordinateur. Après le redémarrage, vous pouvez être invité à redémarrer une dernière fois, veuillez le faire.

## Vérification de l'Installation

A partir du bureau principal, faites un clic droit sur "Poste de travail" ("Ordinateur" dans Vista), puis sélectionnez Gérer. Dans la nouvelle fenêtre Gestion de l'ordinateur, sélectionnez Gestionnaire de périphériques sur le panneau de gauche de la fenêtre.




Double-cliquez sur la catégorie des Contrôleurs Bus Série Universel et l'adaptateur USB devrait être visible.



\*le nom d'appareil réel peut varier

# Configuration de l'Adaptateur Vidéo USB

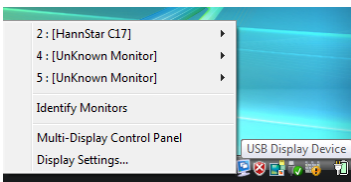
Recherchez l'icône Adaptateur Vidéo USB (  ) sur votre barre de démarrage Windows (prêt de l'horloge). Faites un clic droit sur cette icône pour accéder à la variété des fonctions associées à l'adaptateur.

## Windows XP/Vista

### ID Affichage

L'adaptateur vidéo USB prend en charge la norme VESA défini DDC/EDID. L'utilitaire affiche l'ID du périphérique d'affichage chaque fois qu'il est rattaché à l'adaptateur USB Video.

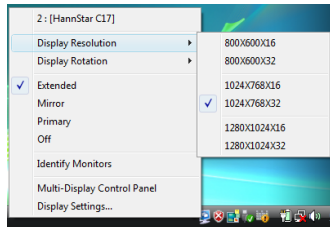
Si l'n'y a pas de périphérique d'affichage connecté à l'adaptateur vidéo USB, un ID de "Moniteur inconnu" ID sera affiché. Dans certains cas, si le périphérique d'affichage ne supporte pas la norme EDID, l'ID sera également définie comme "Moniteur inconnu".



### Résolution d'Affichage

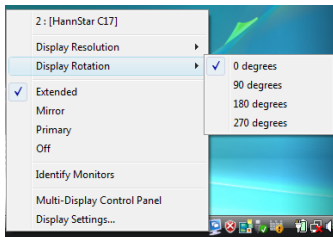
Sélectionnez la résolution d'affichage vidéo de votre choix pour le moniteur connecté.

La résolution par défaut est : 1024 x 768 \* 32bit.



### Rotation de l'Affichage

4 options disponibles: "0°, 90°, 180°, 270°" lorsqu'il est utilisé avec les modes étendu ou principal. C'est une fonction utile pour certains dispositifs d'affichage rotatif.

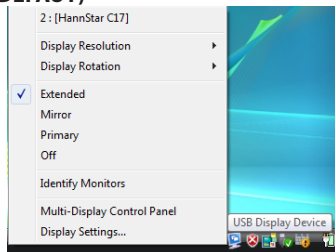


# Modes d’Affichage

## MODE D’AFFICHAGE “ÉTENDU” (PAR DÉFAUT)

Mode d’affichage par défaut ; cette fonction permet à l’adaptateur vidéo USB connecté de permettre un affichage afin de travailler avec un écran étendu à l’écran de principal. L’espace de travail élargi améliore l’efficacité du travail.

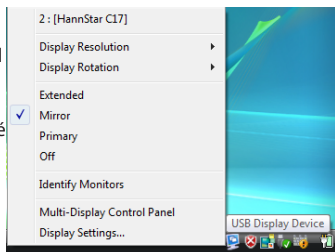
Vous pouvez changer la position relative de cet affichage étendu par le biais des paramètres d’affichage.



## MODE D’AFFICHAGE “MIROIR”

Cette fonctionnalité permet à l’écran principal de voir son contenu dupliqué (miroir) à l’affichage de l’Adaptateur Vidéo USB.

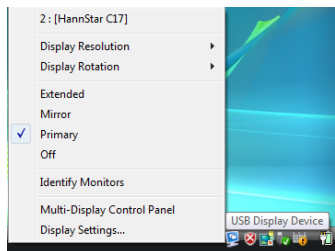
La résolution d’écran configuré sur l’écran relié à l’Adaptateur Vidéo USB correspondra à la résolution de l’écran principal. Par exemple, si la résolution de l’écran principal est de 1024x768x32bit, l’adaptateur vidéo USB utilisera cette même résolution.



## MODE D’AFFICHAGE “PRIMAIRE”

Une caractéristique unique pour permettre à l’adaptateur vidéo USB d’agir comme écran principal de travail. L’adaptateur vidéo USB fonctionnera comme la carte graphique principale sur le système. L’affichage principal fonctionnera comme l’affichage étendu.

Veillez noter que certains utilitaires d’affichage et pilotes fournis avec certaines AGP et cartes graphiques intégrées peuvent empêcher cette option sur certains systèmes. Vous pouvez être en mesure de désactiver l’autre utilitaire (généralement situé dans la même barre d’outils située dans le coin en bas à droite) pour faire que cela fonctionne correctement.



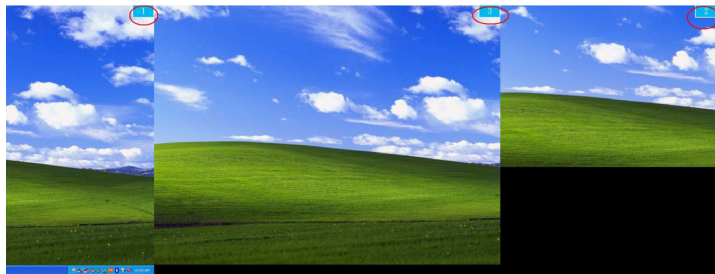


## MODE D’AFFICHAGE “OFF”

Cette option désactive la sortie vidéo de l’adaptateur vidéo USB.

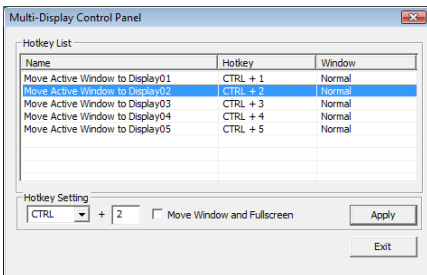
## Identification des Moniteurs

Identification facile de l’affichage via un symbole qui sera affiché dans le coin supérieur droit de tous les dispositifs d’affichage rattachés.



## Panneau de Configuration Multi- Affichage

Une caractéristique unique pour permettre une gestion plus rapide et simple d’un environnement multi-affichage. Une série de raccourcis clavier pour déplacer rapidement la fenêtre active ou le curseur de la souris sur l’écran désiré (que ce soit sur l’affichage principale ou sur chaque adaptateur vidéo USB).

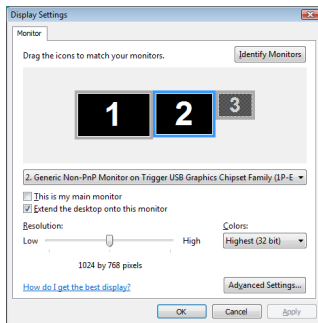


Le réglage par défaut des touches de raccourci se trouve dans la liste des raccourcis clavier “Panneau de Configuration Multi- Affichage”.

**Par exemple :** Ctrl + 2 signifie : Déplacer la fenêtre sur l’affichage 2

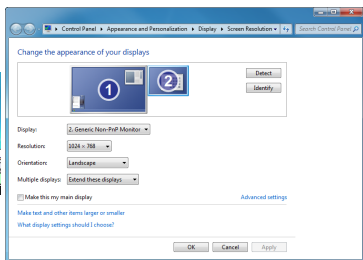
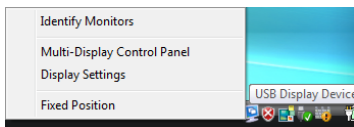
# Paramètres d’Affichage

Accès rapide à la fenêtre “Paramètres d’affichage” de Windows.



## Windows 7

Les pilotes de l’Adaptateur Vidéo USB permettent tous les réglages vua la fenêtre intégrée des Paramètres d’affichage. Ces paramètres peuvent être accessibles par un clic-droit sur le bureau Windows et en sélectionnant “Résolution d’écran” ou en faisant un clic-droit sur l’icône Adaptateur Vidéo USB dans la barre d’état système et en sélectionnant “Paramètres d’affichage”.



Sélectionnez l’affichage physique pour lequel vous souhaitez modifier les paramètres, à partir du menu déroulant “Affichage”. Mode d’Affichage, résolution et rotation peuvent être changés à partir de cet écran.

# Résolutions Prises en Charge

Résolution d'Écran (Écran large)	Résolution d'Écran (Standard)
1920 x 1200	1600 x 1200
1920 x 1080	1400 x 1050
1680 x 1050	1280 x 1024
1600 x 900	1280 x 960
1440 x 900	1152 x 864
1360 x 768	1024 x 768
1280 x 800	800 x 600
1280 x 768	
1280 x 720	

\*Profondeur de bit 16/32-bit, taux de rafraîchissement 50/60Hz supportés

# Spécifications

	<b>USB2DVIE3</b>	<b>USB2VGAE3</b>
<b>Signal Vidéo</b>	DVI (digital)	VGA (RGBHV)
<b>Interface Hôte</b>	USB 2.0	
<b>ID Chipset</b>	MCT T2-285B	MCT T2-285A
<b>Connecteurs</b>	1 x USB type A mâle 1 x DVI-I 29-pin femelle	1 x USB type A mâle 1 x DE-15 VGA femelle
<b>LED</b>	N/A	
<b>Mémoire de bord</b>	32 MB	
<b>Résolution Vidéo Maximum</b>	1920 x 1200 (écran large)	
<b>Nombre Maximum d'Adaptateurs</b>	5	
<b>Température de Fonctionnement</b>	-10°C ~ 55°C (14°F ~ 131°F)	
<b>Température de Stockage</b>	-25°C ~ 75°C (-13°F ~ 167°F)	
<b>Humidité</b>	0% ~ 95% HR	
<b>Longueur de Câble Intégré</b>	50cm	
<b>Dimensions (LxIxH)</b>	90.5mm x 52.5mm x 18.0mm	88.0mm x 52.5mm x 18.0mm
<b>Poids</b>	92g	80g
<b>Systèmes d'Exploitation Compatibles</b>	Windows 2000/XP/Vista/7 (32/64-bit)	

# Support Technique

La durée de vie des supports techniques StarTech.com est une partie intégrante de notre engagement pour fournir des solutions de pointe. Si vous avez besoin d'aide avec votre produit, visitez [www.startech.com/support](http://www.startech.com/support) et accédez à notre gamme complète d'outils en ligne, de documentation et de téléchargements.

Pour les derniers pilotes/logiciels, veuillez visiter [www.startech.com/downloads](http://www.startech.com/downloads)

## Informations sur la Garantie

Ce produit est couvert par une garantie de deux ans.

En outre, StarTech.com garantit ses produits contre les défauts de matériaux et de fabrication pour les périodes indiquées, suivant la date initiale d'achat. Pendant cette période, les produits peuvent être retournés pour réparation ou remplacement par des produits équivalents, à notre jugement. La garantie couvre les pièces et la main d'œuvre seulement. StarTech.com ne garantit pas ses produits contre tout défaut ou dommage résultant d'une mauvaise utilisation, abus, modification ou l'usure normale.

### Limitation de Responsabilité

En aucun cas la responsabilité de StarTech.com Ltd et StarTech.com USA LLP (ou leurs dirigeants, administrateurs, employés ou mandataires) ne pourra être engagée pour des dommages (directs ou indirects, spéciaux, punitifs, consécutifs ou non), perte de profits, perte d'exploitation, ou toute perte pécuniaire, résultant de ou lié à l'utilisation du produit dépassant le prix réel payé pour le produit. Certains états ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des dommages fortuits ou consécutifs. Si ces lois s'appliquent, les limitations ou exclusions contenues dans cette déclaration ne peuvent pas s'appliquer à vous.

Hard-to-find made easy. à StarTech.com, ce n'est pas un slogan. C'est une promesse.

StarTech.com est votre source unique pour chaque partie de connectivité dont vous avez besoin. De la dernière technologie pour les produits existants - et toutes les pièces qui relient l'ancien au nouveau - nous pouvons vous aider à trouver les pièces qui relient vos solutions.

Nous rendons facile le fait de localiser les pièces, et nous les livrons rapidement partout où elles doivent aller. Il suffit de parler à l'un de nos conseillers techniques ou de visiter notre site Web. Vous serez connecté en un rien de temps aux produits dont vous avez besoin.

Visitez [www.startech.com](http://www.startech.com) pour des informations complètes sur tous les produits StarTech.com et d'accéder à des ressources exclusives et gain de temps des outils.

*StarTech.com est un fabricant de pièces de connectivité et de technologie certifié ISO 9001. StarTech.com a été fondé en 1985 et exerce ses activités aux Etats-Unis, au Canada, au Royaume-Uni et à Taïwan, desservant un marché mondial.*