

## USB 3.0 Dual Headグラフィックアダプタ - HDMI® およびDVI-I

USB32HDDVII



\*実際の製品は写真と異なる場合があります。

DE: Bedienungsanleitung - [de.startech.com](http://de.startech.com)

FR: Guide de l'utilisateur - [fr.startech.com](http://fr.startech.com)

ES: Guía del usuario - [es.startech.com](http://es.startech.com)

IT: Guida per l'uso - [it.startech.com](http://it.startech.com)

NL: Gebruiksaanwijzing - [nl.startech.com](http://nl.startech.com)

PT: Guia do usuário - [pt.startech.com](http://pt.startech.com)

最新の情報は[www.startech.com](http://www.startech.com)でご確認ください

## FCC準拠ステートメント

本製品はFCC規則パート15のBクラスデジタルデバイスに対する制限を遵守しているかを確認する試験にて、その準拠が証明されています。これらの制限は、住居環境に設置された場合に有害な干渉から合理的に保護するために設計されています。本製品は無線周波数エネルギーを発生、使用、放出し、指示に従って取り付けられ、使用されなかった場合は、無線通信に有害な干渉を与える可能性があります。一方、特定の取り付け状況では、干渉が起きないという保証を致しかねます。本製品がラジオやテレビ電波の受信に有害な干渉を発生する場合(干渉の有無は、製品の電源を一度切り、改めて電源を入れることで確認できます)、次のいずれかまたは複数の方法を試すことにより、干渉を是正することをお勧めします:

- 受信アンテナの向きを変えるか、場所を変える。
- 製品と受信アンテナの距離を離す。
- 受信アンテナが接続されているコンセントとは異なる回路を使うコンセントに本製品を接続する。
- 販売店が実績のあるラジオ/テレビ技術者に問い合わせる。

## 商標、登録商標、その他法律で保護されている名称やシンボルの使用

本書は第三者企業の商標、登録商標、その他法律で保護されている名称やシンボルをウェブサイト上で使用する場合がありますが、これらは一切StarTech.comとは関係がありません。これらの使用は、お客様に製品内容を説明する目的でのみ行われており、StarTech.comによる当該製品やサービスの保証や、これら第三者企業による本書に記載される商品への保証を意味するものではありません。本書で直接的に肯定する表現があったとしても、StarTech.comは、本書で使用されるすべての商標、登録商標、サービスマーク、その他法律で保護される名称やシンボルは、それぞれの所有者に帰属することをここに認めます。

# 目次

はじめに .....	1
付属品.....	1
推奨動作環境.....	1
インストール手順 .....	2
Windowsでのインストール手順.....	2
Mac OSXでのインストール手順.....	3
USBマルチビデオアダプタのインストール手順 .....	4
USBビデオアダプタの設定 .....	5
Windows® .....	5
Mac OS X (10.4.11/10.5.6).....	8
技術仕様 .....	10
技術サポート .....	12
保証に関する情報.....	12

# はじめに

本USB32HDDVII USB 3.0 - HDMI®および DVI-I デュアルヘッドアダプタは、空いている USB 3.0 ポートを1つのDVI-I / VGA ポート (DVI - VGA アダプタ同梱) や1つの HDMI® 出力ポートに変えます。ハイデフィニション1080p、1920x1200 ビデオ、5.1 サラウンドサウンドオーディオ (HDMI® ポートのみ) に対応。本アダプタは、マルチモニタ機能を簡単にUSB対応のデスクトップ型/ノートパソコンに追加する便利な外付けビデオソリューションです (USB 3.0 で最適なパフォーマンスを実現しますが、USB 2.0 にも下位互換性があります)。

高帯域幅 (5 Gbps) のSuperSpeed USB 3.0 インターフェースを利用したUSB ビデオアダプタは、便利な外付けグラフィックカードとして機能し、ビデオアダプタを実装するためにコンピュータケースを開く必要はありません。本アダプタは複数のディスプレイに滑らかなハイデフィニションコンテンツを出力します。本アダプタを使ってお使いのメインのデスクトップ型パソコンをミラーし、同じ映像を各画面に映し出したり、デスクトップの画面を2つ目、3つ目のモニタに延長送信し、ワークスペースを2倍、3倍にして生産性を高めることができます。

本USB 3.0 HDMI® および DVI-I アダプタは、StarTech.comの2年間保証と永久無料技術サポートが付いています。

## 付属品

- 1x USB 3.0 - HDMI®/DVI-Iグラフィックアダプタ
- 1x Mini USB 3.0ケーブル
- 1x DVI - VGAアダプタ
- 1x ドライブCD
- 1x インストール・ガイド

## 推奨動作環境

- 空いているUSB 3.0または2.0ポートのあるUSB 対応コンピューターシステム
- CPU:Quad Core 2.4GHz 以降 (i5 推奨)
- RAM:4 GB以上
- Microsoft® Vista (32/64ビット) 7 (32/64ビット)、Mac OSX®

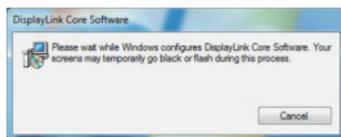
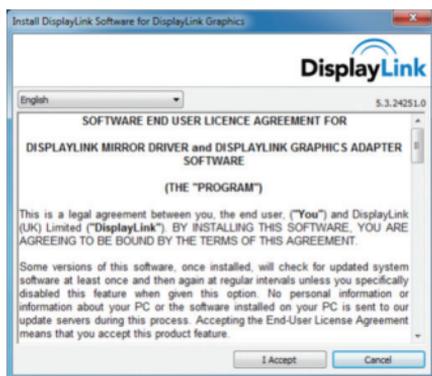
# インストール手順

## Windowsでのインストール手順

USB3.0ビデオアダプタを実際にインストール(接続)する前に、必ずドライバのインストールが完了しているようにしてください。

1. 最新のドライバをStarTech.comのウェブサイトからダウンロードするか(推奨)、同梱のドライバCDをCD/DVD-ROMドライブに挿入します。
2. Setup.exeアプリケーションを探します。このファイルはドライバCDのルートディレクトリ(D:\など)に入っているか、ダウンロードされています。
3. Setup.exeアプリケーションを実行すると、次の画面が開きます。「同意する」をクリックして、インストールを開始します。セットアッププログラムがデバイスドライバとソフトウェアアプリケーションをそれぞれインストールします。

**注意:** USBビデオアダプタがホストコンピューターと接続されていないことを確認してください。

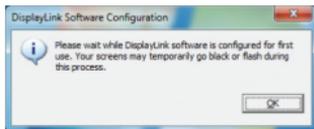


**注意:** インストール中に画面が点滅したり、前の画面に戻ることがあります。インストールの完了を知らせるメッセージは表示されません。

4. 「DisplayLink Coreソフトウェア」画面が消えたら、USB32HDDVIIデバイスをUSBケーブルを使ってお使いのパソコンに接続します。



5. システムがドライバとソフトウェアアプリケーションを起動します（インストール中に「DisplayLink Coreソフトウェア設定」画面が点滅したり、前の画面に戻ることがあります）。



**\*一部のパソコンでは、USBディスプレイアダプタを起動するのにシステムの再起動が必要かもしれません。**

6. HDMI®/DVIモニターまたはその両方のモニターをUSB32HDDVIIデバイスの空いているHDMI®/DVIポートまたはその両方のポートに接続します。

**\* 同梱のDVI - VGAアダプタを使えば、VGA (RGB) モニタも接続できます。**

7. これで、USBビデオアダプタがお使いいただけます。

## Mac OSXでのインストール手順

1. (同梱の)ドライバCDをCD/DVD-ROMドライブに挿入します。
2. ドライバCDを参照して、「DisplayLink-OSX」.dmgファイルを探します。このファイル上でダブルクリックし、インストールを開始します：

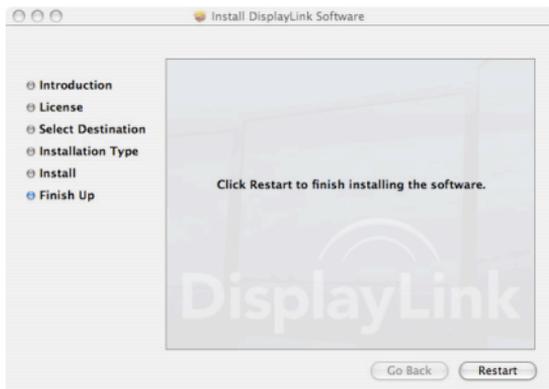


DisplayLink-OSX.dmg

3. 「DisplayLink Software Installer.pkg」をダブルクリックしてソフトウェアをインストールします。



4. インストールが完了したら、「再起動」ボタンをクリックします。コンピューターが自動的に再起動しますので、このボタンを押す前に開いているすべてのファイルを閉じるか、保存してください。



5. コンピューターが再起動したら、USBディスプレイアダプタを空いているUSBポートに接続します。これで、アダプタがお使いいただけます。
6. さらにUSBディスプレイアダプタを追加したい場合は、空いているUSBポートに接続していただけます。最大で、1台のコンピューター上で4つまでUSB2VGAプロビデオアダプタが使用できます。

## USBマルチビデオアダプタのインストール手順

必ず最新バージョンのドライバをインストールするようにしてください。または、StarTech.comのウェブサイト ([www.startech.com](http://www.startech.com)) からダウンロードしてください。

1. 標準的なドライバインストール手順に従い、最初のUSBビデオアダプタを接続するところまで完了してください。
2. 別のモニター/ディスプレイを2つ目のUSBビデオアダプタに接続してから、ディスプレイの電源を入れます。
3. 2つ目のUSBビデオアダプタ上のUSB Aタイプコネクタをホストコンピューターの空いているUSB 3.0ポートに接続します。ドライバのインストールが自動的に始まります。

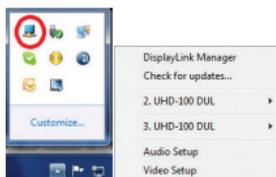
インストールする各USBビデオアダプタに対して、同じ手順を繰り返します。すべてのUSBビデオアダプタのインストールが完了したら、コンピューターを再起動します。再起動すると、もう1回だけ再起動するようにプロンプトされる場合があります。指示に従って、もう一度再起動してください。

# USBビデオアダプタの設定

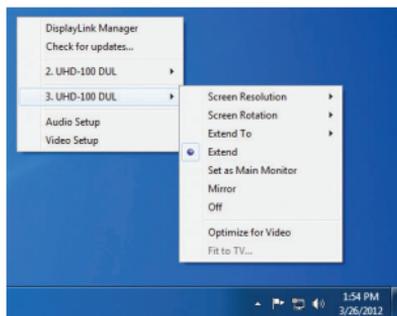
## Windows®

デバイスが接続されていると、タスクバーにアイコンが表示されます。インストールすると、DisplayLink®マネージャメニューにアクセスできるようになります。

1. タスクバーから、「非表示となっているアイコンを表示する」をクリックし、すべての利用可能なアイコンを表示します。

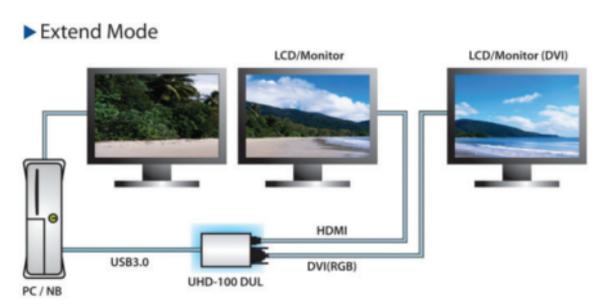


2. 「DisplayLink®」アイコンをクリックします。2.UHD-100 DPと、3.UHD-100 DPの、2つのオプションが表示されます。これらはそれぞれ利用可能なディスプレイ(HDMI®またはDVI)を示しています。いずれかのディスプレイを選択すると、サブメニューにそれぞれのディスプレイで設定可能なオプションが表示されます。各ディスプレイは独立的に設定できます。以下は、すべての設定オプションとその説明です。



## 延長

USB32HDDVII USBグラフィックスアダプタに接続されるモニタ(複数可)がユーザのアクティブなWindowsデスクトップの延長先を表示します。デスクトップを拡張することができることは生産性を高めるのに役立ち、より多くのアプリケーションや文書を一度に閲覧することができます。デバイスは、前回ディスプレイがこのモードにあった方向に延長されます。さらに高度な制御を行うには、「延長先」サブメニューからいずれかのオプションを選択します。これによりデバイスが延長モードになり、メイン(プライマリ)モニタの左/右/上/下に延長します。

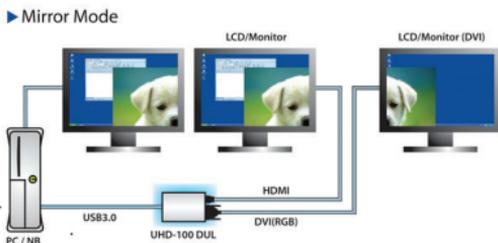


## ミラー

USB32HDDVII USBグラフィックスデバイスに接続されるモニタ(複数可)がプライマリモニタに映される映像と同じものを表示します。

プライマリモニタの解像度、色深度、リフレッシュレートが、メニューデバイスに接続されるモニタでも採用されます。

**注意:** 使用されるモニタの技術仕様が異なる場合、システムのプライマリグラフィックスアダプタが均一のアスペクト比が維持できるよう、仕様を引き下げ、すべての設定内容を調整します。



## 延長先

このオプションはUSB32HDDVIIに接続されるモニタがシステムオンボードモニタとどのような位置関係にあるかを特定します。

## 画面解像度

このオプションを使うとUSB32HDDVIIに接続されるモニタの解像度を変更できます。サブメニューに表示される対応解像度リストから希望する解像度を選択するだけで設定が完了します。

## スクリーンの向き

このオプションは、スクリーンを表示する向きを変更することができます。最も良く使用されている向きは、横向きと縦向きです。

## メインモニタとして設定する

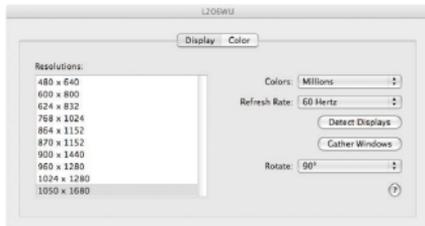
このオプションを選択すると、お使いのコンピューターがUSB32HDDVIIを通して接続されるモニタをメインモニタと認識します。メインモニタはすべてのシステムアラートを表示し、アプリケーション実行では最優先されます。

## オフ

このオプションはUSB32HDDVIIに接続されるモニタをオフにします。

# Mac OS X

ディスプレイの設定やモニタの配置を設定するには、システム環境設定メニューからディスプレイの設定をします：



各ディスプレイのディスプレイ設定がそれぞれの画面に表示されます。これらすべてを1つの場所から設定するには、「画面を終結する」ボタンを押します。各スクリーンのディスプレイ環境設定画面が表示されます。

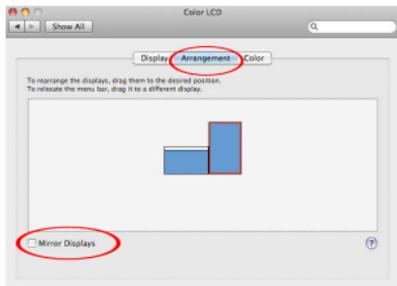
最大ビデオ解像度が左側に一覧表示されます。各ディスプレイの配置を変更するには、「アレイメント」ボタン（プライマリディスプレイ上にあります）をクリックします。これで、コンピューター上で各ディスプレイの配置を変えることができます。

## 延長モードまたはミラーモードでアダプタを使う

デフォルトでは、USBディスプレイアダプタは延長ディスプレイとして設定されています。ディスプレイをミラーリング/クローンディスプレイとして使うには、「アレイメント」ページの「ミラーディスプレイ」ボックスにチェックマークを入れます。ディスプレイ設定画面が表示されます。モニタを拡張ディスプレイに戻すにはこのチェックマークを外します。

延長ディスプレイとミラーリングしているディスプレイを同時に使用するには、ミラーリングを切り、「アレイメント」ページで<cmd>+<alt>キーを長押しし、プライマリディスプレイ（白いバーが表示されています）でミラーリングしたいディスプレイをドラッグ・アンド・ドロップします。

この手順をミラーリングしたい各ディスプレイで繰り返します。他のすべてのディスプレイは延長ディスプレイとなります。



## プライマリディスプレイの変更

ディスプレイ間でメニューバーを動かすことにより、プライマリディスプレイを変更することができます。プライマリディスプレイを変更すると、新規画面が表示される場所やドックの位置が変わります。

メニューバーを変更するには、白いメニューバーをクリックし、プライマリディスプレイにしたいディスプレイまでドラッグします。

### メニューバーからディスプレイを設定する

「ディスプレイ環境設定」ウィンドウの「メニューバー」にある「ディスプレイを表示する」にチェックマークを入れている場合、メニューバーの「表示」アイコンをクリックすればディスプレイの設定ができます。このオプションを選択すると、メニューが次のように表示されます：



## メディア再生

延長モードで動作している場合、USBディスプレイアダプタは様々なメディアプレイヤーを用いてメディアファイルとDVDを再生することができますが、クローンモードではビデオの再生機能は制限されています。

# 技術仕様

オーディオ仕様	5.1チャンネルサラウンドステレオ (48Khz) (HDMI®)
オーディオビデオ入力	USB 3.0
インターフェース	USB
最大解像度	1920 x 1200
オーディオビデオ出力	HDMI® DVI
ケーブル長	160mm
チップセットID	DisplayLink® DL 3900
色	黒
エンクロージャの材質	プラスチック
オーディオ	はい
メモリ	1GB DDR II
OS 互換性	Windows®7 (32/64ビット) * Aero 3Dインターフェースサポート Mac OSX
出力信号	DVI-I (DVIデジタル/アナログ) HDMI®
業界標準	標準HDMI®, DVI-I, SuperSpeed USB 3.0, USB 2.0

<p><b>最大解像度</b></p>	<p>ワイドスクリーン (16/32ビット) :  2048x1152、1920x1200、1920x1080、1680x1050  、1600x900、1440x900、1368x768、1366x768  、1360x768、1280x800、1280x768、1280x720  、1024x600、848x480、800x480、720x480</p> <p>標準 (16/32ビット) :  1600x1200、1400x1050、1280x1024、1280x960  、1152x870、1152x864、1024x768、832x624  、800x600、768x567、640x480</p>
<p><b>ワイドスクリーン画面解像度</b></p>	<p>はい</p>
<p><b>注意</b></p>	<p>最大3台のUSB32HDDVII アダプタをPC 1台に接続  できます - 動作環境はユーザマニュアルでご確認  ください</p>

# 技術サポート

StarTech.comの永久無料技術サポートは、当社が業界屈指のソリューションを提供するという企業理念において不可欠な部分を構成しています。お使いの製品についてヘルプが必要な場合は、[www.startech.com/support](http://www.startech.com/support)までアクセスしてください。当社では、お客様をサポートするためにオンライン工具、マニュアル、ダウンロード可能資料をご用意しています。

ドライバやソフトウェアに関する最新情報は[www.startech.com/downloads](http://www.startech.com/downloads)でご確認ください

## 保証に関する情報

本製品は2年間保証が付いています。

また、StarTech.comは、資材や製造工程での欠陥に起因する商品を、新品購入日から、記載されている期間保証します。この期間中、これら商品は修理のために返品されるか、当社の裁量にて相当品と交換いたします。保証で適用されるのは、部品代と人件費のみです。StarTech.comは商品の誤用、乱雑な取り扱い、改造、その他通常の摩耗や破損に起因する欠陥や損傷に対して保証いたしかねます。

### 責任制限

StarTech.com Ltd. やStarTech.com USA LLP (またはその役員、幹部、従業員、または代理人) は、商品の使用に起因または関連するいかなる損害 (直接的、間接的、特別、懲罰的、偶発的、派生的、その他を問わず)、利益損失、事業機会損失、金銭的損失に対し、当該商品に対して支払われた金額を超えた一切の責任を負いかねます。一部の州では、偶発的または派生的損害に対する免責または限定的保証を認めていません。これらの法律が適用される場合は、本書に記載される責任制限や免責規定が適用されない場合があります。

# StarTech.com

Hard-to-find made easy®

見つけにくい製品が簡単に見つかります。StarTech.comでは、これが企業理念です。それは、お客様へのお約束です。

StarTech.comは、お客様が必要とするあらゆる接続用パーツを取り揃えたワンストップショップです。最新技術からレガシー製品、そしてこれらの新旧デバイスを一緒に使うためのあらゆるパーツ。当社はおお客様のソリューションを接続するパーツを見つけるお手伝いをしています。

当社はおお客様が必要なパーツを見つけるのを助け、世界中どこでも素早く配送します。当社の技術アドバイザーまでご連絡いただくか、当社のウェブサイトまでアクセスしていただくだけで、お客様が必要としている製品をすぐに提示します。

StarTech.comが提供しているすべての製品に関する詳細な情報はwww.startech.comまでアクセスでご確認ください。ウェブサイトだけの便利な工具をお使いいただけます。

StarTech.comは接続や技術パーツのISO 9001認証メーカーです。StarTech.comは1985年に創立し、米国、カナダ、イギリス、台湾に拠点を構え、世界中の市場でサービスを提供しています。