

Switch KVM Digital de 16 Puertos por IP con USB y PS/2

SV1641HDIE

DE: Bedienungsanleitung - de.startech.com

FR: Guide de l'utilisateur - fr.startech.com

ES: Guía del usuario - es.startech.com

IT: Guida per l'uso - it.startech.com

NL: Gebruiksaanwijzing - nl.startech.com

PT: Guia do usuário - pt.startech.com



*El producto real podría variar de la fotografía

Contenido de la Caja

- 1x Switch KVM IP
- 1x Adaptador de Alimentación
- 1x Cable de Alimentación
- 1x Juego de brackets para montaje en rack
- 1x Cable serial DB9
- 1x Manual de Instrucciones

Requisitos del Sistema

- Computadora con PS/2 o USB
- NOTA: El KVM debe tener disponible un puerto USB disponible para el hub
- Teclado Cableado USB Estándar de 104 teclas
- Mouse Cableado USB Estándar de 3 Botones
- Monitor/Pantalla VGA
- Red Compatible con TCP/IP

Cables y Hardware Requeridos

- 1x Cable Ethernet Straight-Through (Recto)
- 1x Cable KVM PS/2 3-en-1 para cada computadora PS/2
- 1 Cable KVM USB 2-en-1 para cada computadora USB

Conectores Locales

Conectores de PC



Conexión a la Red y Equipos Host

1. Apague la computadora a la cual el Control remoto KVM será conectado (PC Host).
2. Si está presente, desconecte el monitor existente y teclado/mouse de la computadora host.
3. Utilizando un cable KVM integrado (se vende por separado), localice el conector VGA (monitor) y conéctelo al conector de salida VGA en la parte posterior de la tarjeta de video de la computadora Host.
4. Conecte los conectores PS/2 del teclado y mouse en el extremo de computadora host del cable KVM. Si utiliza un cable USB KVM, conecte el terminal USB en la computadora Host.
5. Inserte el conector DE-15 en el extremo opuesto del cable KVM integrado en uno de los conectores de PC en el panel posterior del conmutador KVM.
6. Usando un cable Ethernet de categoría 5, conecte el terminal LAN en el panel trasero de la unidad a un terminal de datos de red (generalmente en un hub, switch, router o conector de pared precableado).

IMPORTANTE: Si desea seguir utilizando el ordenador host local, omita el paso 7 y vaya directamente a "Conectar un teclado, mouse y monitor locales" después de completar el paso 8.

De lo contrario, complete los pasos 7 y 8 ahora.

7. Conecte el cable de alimentación (suministrado) a una toma eléctrica disponible, conecte el adaptador AC/DC el extremo opuesto del cable de alimentación y enchufe el conector de alimentación en el puerto de entrada de DC en el panel posterior de la unidad.
8. Encienda la computadora Host

Especificaciones

StarTech.com

Hard-to-find made easy®

Número de Puertos	16
Conectores de Consola (Local)	2 x PS/2 hembra 1 x VGA DE-15 hembra 1 x RJ45 1 x Serial DB9 macho 1 x Conector de energía DC 1 x R-Port
Conectores del Anfitrión (Host) por puerto	1 x DE-15 hembra
LED	Sys OK, R-Port, LAN
Número Máximo de Usuarios Simultáneos	1 activo más 3 visualizando
Máxima Resolución de Video	1600x1200 @ 85Hz (Distante) 1920x1440 (Local)
Seguridad	128-bit SSL
Ethernet	10/100Base-TX
En Cascada (cascadable)	Sí (únicamente máster)
Montaje en rack	Sí
Interfaces Soportados	PS/2, USB (Anfitrión) / PS/2 (Consola)
Adaptador de Energía	12VDC, 3A, centro positivo
Dimensiones (Largo x Ancho x Altura)	404.0mm x 224.5mm x 43.2mm
Peso	4150g

- El código fuente del sistema operativo de la unidad está disponible bajo pedido. Por favor, contáctenos por teléfono, chat en vivo o correo electrónico, para realizar su solicitud. Esta oferta es válida por tres años, desde la fecha de compra y/o por tanto tiempo como se ofrezcan las partes o el soporte técnico al cliente para este producto. Se podrían aplicar cargos por el costo razonable de copiarlo y/o hacérselo llegar.

Conectando un Teclado, Mouse y Monitor Locales



SVxx41HDIE tiene la capacidad de conectar un teclado, mouse y monitor local a la computadora host para mantenimiento y monitoreo, lo que permite a los usuarios utilizar físicamente el equipo host como si fuera la unidad KVM transparente. Si es necesario, la unidad se puede hacer funcionar a través de un conmutador KVM típico como cualquier otro equipo. Usando un cable KVM, puede conectar entradas de la computadora host del servidor de control remoto para los conectores "consola" en un switch KVM que le permite controlar más de una computadora de forma remota utilizando un único servidor de mando a distancia. Si lo instala en "cascada", la unidad KVM sólo puede ser el Maestro.

Consulte la documentación incluida con los otros conmutadores KVM para obtener más detalles sobre cómo hacer las conexiones necesarias.

Para conectar dispositivos de consola:

1. Conecte un teclado estándar PS/2 al puerto de teclado local en 1. en el panel posterior del conmutador KVM.
2. Conecte un mouse PS/2 estándar para el puerto local de ratón del panel de la parte posterior del interruptor KVM.
3. Conecte un monitor SVGA compatible con el puerto de video local en el panel posterior del conmutador KVM.
4. Encienda el conmutador KVM.

Declaración de Cumplimiento de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites exigidos para un dispositivo digital Clase B, conforme a la parte 15 de la Normativa FCC. Estos límites están diseñados para aportar una protección razonable contra interferencias nocivas durante el funcionamiento del equipo en un entorno residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se lo instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, puede ocasionar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzca interferencia en alguna instalación en particular. En caso de que el equipo produzca interferencias perjudiciales durante la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se insta al usuario que intente corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas:

- Modifique la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en el tomacorriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor
- Consulte con el distribuidor o solicite asistencia a un técnico especializado en radio/TV.

Uso de Marcas Comerciales, Marcas Registradas y de Otros Nombres y Símbolos Protegidos

El presente manual puede hacer referencia a marcas comerciales, marcas registradas, y otros nombres y/o símbolos protegidos pertenecientes a terceros que no están relacionadas en modo alguno a StarTech.com. Las mismas se utilizan exclusivamente con fines ilustrativos y no implica que StarTech.com respalde ningún producto/servicio, ni que el tercero en cuestión respalde el o los productos que se describen en este manual. Independientemente de cualquier referencia directa que aparezca en alguna parte de este documento, StarTech.com certifica que todas las marcas comerciales, marcas comerciales registradas, marcas de servicios, y otros nombres y/o símbolos contenidos en este manual y documentos relacionados son propiedad de sus respectivos propietarios.

Soporte Técnico

El soporte técnico de por vida constituye una parte integral del compromiso de StarTech.com de aportar soluciones líderes en la industria. Si llegara a necesitar ayuda técnica para su producto, entre en www.startech.com/support y podrá acceder a nuestra amplia gama de herramientas, documentación, y descargas en línea.

Información Acerca de la Garantía

Este producto está respaldado por una garantía de 3 años.

Además, StarTech.com garantiza que sus productos no tienen ningún defecto de materiales ni de fabricación por el periodo indicado a partir de la fecha de compra. Durante este periodo, los productos pueden ser devueltos para su reparación o reemplazo por otro igual según nuestro criterio. La garantía cubre el costo de repuestos y mano de obra solamente. StarTech.com no asume ninguna responsabilidad por los defectos o daños ocasionados por uso inadecuado, abuso, modificaciones, o desgaste normal de sus productos.

Limitación de Responsabilidad

Bajo ninguna circunstancia StarTech.com Ltd. y StarTech.com USA LLP (o sus funcionarios, directivos, empleados o agentes) serán responsables de ningún daño (ya sea directo o indirecto, especial, punitivo, incidental, consecuente, o de alguna otra forma), lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, o cualquier pérdida pecuniaria, o de otro tipo que resulte del uso del producto y que exceda el precio real pagado por el mismo. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes. En cuyo caso, las limitaciones o exclusiones indicadas previamente no son aplicables.