

Adaptateur Vidéo USB 2.0 à DVI Multiple Moniteur Externe

USB2DVI



DE: Bedienungsanleitung - de.startech.com

FR: Guide de l'utilisateur - fr.startech.com

ES: Guía del usuario - es.startech.com

IT: Guida per l'uso - it.startech.com

NL: Gebruiksaanwijzing - nl.startech.com

PT: Guia do usuário - pt.startech.com

Pour les informations les plus récentes, veuillez visiter www.startech.com

Déclaration de conformité FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme en tant que dispositif numérique de classe B, conformément à la section 15 des règles FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation de type particulier. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, pouvant être vérifié en mettant l'équipement hors tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Branchez l'appareil dans une prise d'un circuit électrique différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio / TV pour de l'aide.

Utilisation des marques, marques déposées, et d'autres dénominations et symboles protégés

Ce manuel peut faire référence à des marques, marques déposées, et d'autres dénominations et symboles protégés de sociétés tierces non liés en aucune façon à StarTech.com. Ces références sont à titre indicatif seulement et ne constituent pas une approbation d'un produit ou service par StarTech.com, ou un endossement du/des produit(s) auquel ce manuel s'applique par la société tierce en question. Indépendamment de toute reconnaissance directe dans le corps de manuel, StarTech.com reconnaît que toutes les marques, marques déposées, marques de service, et autres symboles et/ou dénominations protégées contenus dans ce manuel et les documents connexes sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Table des Matières

| | |
|-----------------------------------|---|
| Introduction | 1 |
| Contenu de l'Emballage | 1 |
| Configuration | 1 |
| Installation..... | 2 |
| Windows 2000/XP/Vista..... | 2 |
| Mac OS X..... | 3 |
| Configuration..... | 4 |
| Windows 2000/XP/Vista..... | 4 |
| Mac OS X..... | 6 |
| Spécifications..... | 8 |
| Résolutions Supportées | 8 |
| Support Technique..... | 9 |
| Informations sur la Garantie..... | 9 |

Introduction

Contenu de l'Emballage

- 1 x Adaptateur Vidéo USB2DVI
- 1 x CD de Pilote
- 1 x Manuel d'Instruction

Configuration

- Processeur: 1.2GHz ou plus rapide
- RAM: 512Mo ou plus
- 30Mo d'espace disque disponible
- Un port USB 2.0 disponible
- Moniteur avec connectivité DVI
- Lecteur de CD-ROM /DVD-ROM (installation du pilote)

Installation

Notez SVP : Afin de fonctionner correctement, les étapes d'installation suivantes doivent être complétées avant de brancher l'adaptateur USB2DVI à l'ordinateur hôte.

Windows 2000/XP/Vista

1. Insérez le CD de pilote (fourni) dans le lecteur de CD-ROM / DVD-ROM.
2. Parcourez le CD de pilote et localisez le fichier "Setup.exe". Double-cliquez sur le fichier "Setup.exe" pour lancer le processus d'installation.
3. Lorsque le contrat de licence de l'utilisateur final s'affiche, s'il vous plaît le lire et l'accepter, puis cliquez sur Suivant.
4. S'il vous plaît, patientez pendant que l'installation copie les fichiers nécessaires.



5. Une fois terminé, branchez l'adaptateur USB2DVI à l'ordinateur. Windows devrait commencer à charger automatiquement les pilotes. Une fois terminé, vous devriez voir cette icône dans votre barre d'état système :



6. Pour vérifier l'installation, faites un clic droit sur "Poste de travail" et sélectionnez Gérer pour ouvrir la fenêtre Gestion de l'ordinateur.
7. Dans le volet gauche de la fenêtre Gestion de l'ordinateur, cliquez sur Gestionnaire de périphériques.
8. Dans le volet droit de la fenêtre Gestion de l'ordinateur, cliquez sur Contrôleurs de bus USB, et veillez à ce que USB2DVI est répertorié sous cette catégorie.



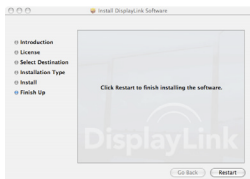
9. Si vous souhaitez ajouter d'autres adaptateurs USB2DVI, il suffit de les brancher aux ports USB 2.0. Un maximum de 5 adaptateurs vidéo USB2DVI peut être utilisé sur un ordinateur.

Mac OS X

1. Insérez le CD de pilote (fourni) dans le lecteur de CD-ROM / DVD-ROM.1
2. Parcourez le CD de pilote et localisez le fichier DisplayLink-OSX.dmg 2.
Double-cliquez ce fichier pour lancer le processus d'installation.
3. Double-cliquez "DisplayLink Software Installer.pkg" pour installer le logiciel.



4. Une fois l'installation complétée, 4. Cliquer sur le bouton "Restart". L'ordinateur redémarrera automatiquement, alors assurez-vous de fermer / sauvegarder tous les fichiers que vous avez ouvert, avant d'appuyer sur ce bouton.

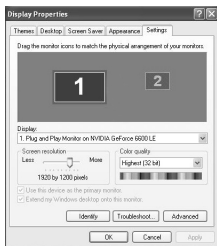


5. Une fois l'ordinateur redémarré, branchez l'adaptateur USB2DVI à 5. un port USB 2.0 disponible. L'adaptateur devrait être prêt à l'emploi.
6. Si vous souhaitez ajouter d'autres adaptateurs USB2DVI, il suffit de les brancher aux ports USB 2.0 disponibles.6. Un maximum de 4 adaptateurs vidéo USB2DVI peut être utilisé sur l'ordinateur.

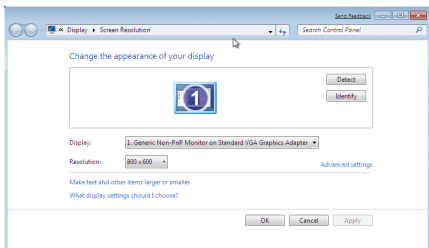
Configuration

Windows 2000/XP/Vista

Pour configurer l'image affichée par le moniteur qui est connecté à USB2DVI, faites un clic droit sur une partie vide du Bureau, sélectionnez Propriétés, puis cliquez sur l'onglet Paramètres pour afficher l'écran suivant :



Pour Vista, faites un clic droit sur une partie vide du bureau et sélectionnez Personnalisez, puis choisissez Résolution de l'écran à l'écran suivant.



Configurez l'affichage secondaire en le sélectionnant dans le menu déroulant, puis en ajustant les paramètres souhaités :

Utilisation du Second Écran en Mode Étendu

En Mode Étendu, le moniteur qui est connecté à l'adaptateur USB2DVI crée une extension du bureau Windows affiché sur le moniteur principal. Pour permettre au moniteur de fonctionner dans ce mode (une fois sélectionné dans le menu déroulant), cochez la case Étendre le Bureau Windows à ce moniteur, puis arrangez sa position (virtuelle) à l'égard de l'écran principal en faisant glisser les icônes de l'écran (représenté ci-dessus comme orientation primaire / secondaire) afin de refléter l'orientation physique des moniteurs.

Utilisation du Second Écran en Mode Clone (par défaut)

En Mode Clone, le moniteur branché à l'adaptateur USB2DVI reflète simplement l'image affichée sur le moniteur primaire. Pour permettre à ce moniteur de fonctionner dans ce mode (une fois sélectionné dans le menu déroulant), décochez la case Étendre le Bureau Windows à ce moniteur.

Désigner le Moniteur Principal

Pour sélectionner un des moniteurs connectés comme écran principal, sélectionnez le moniteur qui sera utilisé comme écran principal dans le menu déroulant (voir page 4), et cochez la case Utiliser ce périphérique en tant que moniteur principal. Sur certains moniteurs, il est nécessaire de désactiver l'affichage principal (c.-à-d. décochez la case Étendre mon affichage Windows sur ce moniteur pour l'affichage principal).

Suite à ce changement, le moniteur connecté à l'adaptateur USB2DVI restera défini comme écran principal, même si l'ordinateur passe en mode hibernation ou est suspendu ou éteint. Si le moniteur est débranché de l'adaptateur USB2DVI, ou si l'adaptateur USB2DVI est déconnecté de l'ordinateur hôte, le moniteur original deviendra à nouveau l'écran principal.

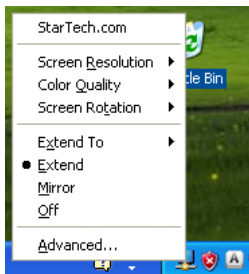
Configuration Alternative

Après l'installation du logiciel pour l'adaptateur USB2DVI, vous avez sans doute remarqué une icône dans la barre des tâches, illustré ci-dessous. Cliquez sur cette icône pour ouvrir un menu qui offre une configuration du moniteur (relié à l'adaptateur USB2DVI) :

Vous pouvez configurer ici le moniteur secondaire pour agir comme une extension du bureau principal, ou comme une image miroir qui duplique le contenu de l'écran principal.

De même, la résolution d'écran, la qualité des couleurs, la position de l'écran et la rotation de l'écran peuvent être ajustés à partir de ce menu.

Pour désactiver l'écran secondaire, sélectionnez Off.

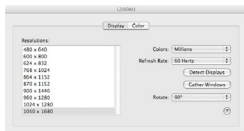
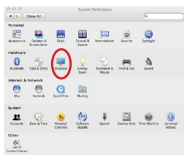


Support de Lecture

Notez SVP qu'en fonctionnant en mode étendu, l'adaptateur USB2DVI peut afficher les fichiers médias et les DVD en utilisant une large variété de lecteurs multimédias, mais en mode Clone, le support disponible pour la lecture vidéo est limité.

Mac OS X

Pour configurer les paramètres d'affichage et positions des écrans, ouvrez les Préférences Moniteurs dans le menu Préférences Système :



Les paramètres d'affichage de chaque écran apparaîtront sur chacun des moniteurs.

Pour les configurer à partir d'un seul écran, appuyez sur la touche "Regrouper les Fenêtres" et chacune des fenêtres Préférences Moniteurs apparaîtront sur cet écran.

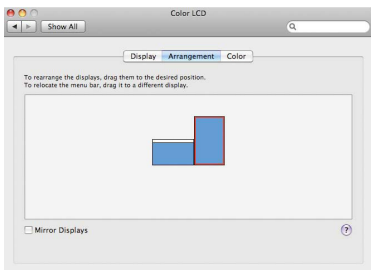
Toutes les résolutions vidéo prises en charge apparaîtront dans la liste sur le côté gauche. Pour modifier la position de chaque écran, cliquez sur le bouton "Disposition" (qui se trouve uniquement sur l'écran principal) et vous pourrez alors pratiquement repositionner chaque écran.

Utilisation de l'Adaptateur en Mode Bureau Étendu ou en Mode Recopie Vidéo

Par défaut l'adaptateur USB2DVI sera configuré en mode Bureau Étendu. Pour modifier l'écran comme un écran miroir / clone, cochez la case "Recopie Vidéo" sur la page «Disposition» dans la fenêtre de paramètres d'affichage pour ce moniteur. Pour remettre le moniteur à un affichage étendu, décochez cette option.

Pour utiliser les deux écrans simultanément en modes étendu et miroir, désactivez l'option miroir dans la page "Disposition" puis pressez et maintenez les touches "cmd" et "alt" enfoncées de votre clavier et faites glisser l'écran que vous souhaitez mettre en miroir sur l'écran principal (illustré avec la barre blanche).

Répétez cette opération pour chaque moniteur que vous souhaitez mettre en miroir, tous les autres agiront comme un écran étendu.



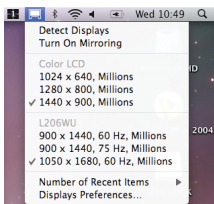
Changer le Moniteur Primaire

Vous pouvez modifier le moniteur primaire en déplaçant la barre de menu entre les écrans. Modifier le moniteur primaire affecte l'endroit où de nouvelles fenêtres apparaissent et la position du Dock.

Pour déplacer la barre de menu, cliquez sur la barre blanche du menu et faites-la glisser à l'écran vous souhaitez rendre primaire.

Configuration des Moniteurs dans la Barre Menu

Si vous avez coché la case "Afficher les moniteurs dans la barre de menu" dans la fenêtre Préférences Moniteurs, vous pouvez configurer l'affichage en cliquant sur l'icône d'affichage dans la barre de menu. Cela fera apparaître un menu similaire à celui-ci :



Support de Lecture

Notez SVP qu'en fonctionnant en mode Bureau Étendu, l'adaptateur USB2DVI peut afficher les fichiers médias et les DVD en utilisant une large variété de lecteurs multimédias, mais en mode Recopie Vidéo, le support disponible pour la lecture vidéo est limité.

Spécifications

| | |
|--|--|
| Interface de Bus | USB 2.0 |
| Connecteurs | 1x USB type A 1 x DVI-I femelle |
| Signal Vidéo | DVI-D (numérique seulement) |
| Longueur du câble | Câble USB 35cm (13.8") |
| Chipset | DisplayLink DL-160 |
| Mémoire Intégrée | 16Mo |
| Nombre Maximum d'Adaptateurs | 5 (Windows) 4 (Mac OS X) |
| Systèmes d'Exploitation Supportés | Windows 2000 /XP / Vista, Mac OS 10.4 / 10.5 |

Résolutions Supportées

| Résolution | Profondeur des Couleurs |
|-------------------|--------------------------------|
| 640 x 480 | 16, 32 |
| 800 x 600 | 16, 32 |
| 1024 x 768 | 16, 32 |
| 1280 x 1024 | 16, 32 |
| 1366 x 768 | 16, 32 |
| 1440 x 900 | 16, 32 |
| 1600 x 1200 | 16, 32 |
| 1680 x 1050 | 16, 32 |

Support Technique

La durée de vie des supports techniques StarTech.com est une partie intégrante de notre engagement pour fournir des solutions de pointe. Si vous avez besoin d'aide avec votre produit, visitez www.startech.com/support et accédez à notre gamme complète d'outils en ligne, de documentation et de téléchargements.

Informations sur la Garantie

Ce produit est couvert par une garantie d'un an.

En outre, StarTech.com garantit ses produits contre les défauts de matériaux et de fabrication pour les périodes indiquées, suivant la date initiale d'achat. Pendant cette période, les produits peuvent être retournés pour réparation ou remplacement par des produits équivalents, à notre jugement. La garantie couvre les pièces et la main d'œuvre seulement. StarTech.com ne garantit pas ses produits contre tout défaut ou dommage résultant d'une mauvaise utilisation, abus, modification ou l'usure normale.

Limitation de Responsabilité

En aucun cas la responsabilité de StarTech.com Ltd et StarTech.com USA LLP (ou leurs dirigeants, administrateurs, employés ou mandataires) ne pourra être engagée pour des dommages (directs ou indirects, spéciaux, punitifs, consécutifs ou non), perte de profits, perte d'exploitation, ou toute perte pécuniaire, résultant de ou lié à l'utilisation du produit dépassant le prix réel payé pour le produit. Certains états ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des dommages fortuits ou consécutifs. Si ces lois s'appliquent, les limitations ou exclusions contenues dans cette déclaration ne peuvent pas s'appliquer à vous.

StarTech.com

Hard-to-find **made easy**®

StarTech.com a développé depuis 1985 des solutions faciles, fournissant des solutions de haute qualité à une diversité de clients TI et A/V qui englobe de nombreux canaux, y compris le gouvernement, l'éducation et les installations industrielles pour n'en nommer que quelques-uns. Nous offrons un choix inégalé de pièces d'ordinateur, de câbles, de produits A/V, des solutions de gestion de serveur et KVM, desservant le monde entier grâce à nos implantations aux Etats-Unis, au Canada, au Royaume-Uni et à Taiwan.

Visitez www.startech.com aujourd'hui pour des informations complètes sur tous nos produits et un accès exclusif aux outils interactifs tels que le câble Finder, les pièces Finder et le Guide de référence KVM.