

USB2VGAMM6

Manual de Instrucciones

Adaptador de Vídeo USB a VGA

**Adaptador de Vídeo Externo
USB 2.0 a VGA Multi Monitor de
1,8 metros – Macho/Macho**

StarTech.com

Hard-to-find made easy

* Asegúrese de que la instalación de los controladores (Drivers) esté completa antes de instalar físicamente el Adaptador de Vídeo USB 2.0 a VGA

Revisión del manual: 03/08/2011

Para la información más reciente, por favor visite www.startech.com.

Declaración de Cumplimiento de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC)

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites exigidos para un dispositivo digital Clase B, conforme a la parte 15 de la Normativa FCC. Estos límites están diseñados para aportar una protección razonable contra interferencias nocivas durante el funcionamiento del equipo en un entorno residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se lo instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, puede ocasionar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzca interferencia en alguna instalación en particular. En caso de que el equipo produzca interferencias perjudiciales durante la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se insta al usuario que intente corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas:

- Modifique la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en el tomacorriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor
- Consulte con el distribuidor o solicite asistencia a un técnico especializado en radio/TV.

Uso de Marcas Comerciales, Marcas Registradas y de Otros Nombres y Símbolos Protegidos

El presente manual puede hacer referencia a marcas comerciales, marcas registradas, y otros nombres y/o símbolos protegidos pertenecientes a terceros que no están relacionadas en modo alguno a StarTech.com. Las mismas se utilizan exclusivamente con fines ilustrativos y no implica que StarTech.com respalde ningún producto/servicio, ni que el tercero en cuestión respalde el o los productos que se describen en este manual. Independientemente de cualquier referencia directa que aparezca en alguna parte de este documento, StarTech.com certifica que todas las marcas comerciales, marcas comerciales registradas, marcas de servicios, y otros nombres y/o símbolos contenidos en este manual y documentos relacionados son propiedad de sus respectivos propietarios.

Tabla de Contenido

Introducción	1
Contenido de la Caja	1
Requisitos del Sistema	1
Instalación	1
Windows 2000/XP/Vista	1
Mac OS X	3
Configuración.....	4
Windows 2000/XP/Vista	4
Mac OS X	6
Especificaciones.....	9
Resoluciones Soportadas	9
Soporte Técnico	10
Información Acerca de la Garantía	10

Introducción

Contenido de la Caja

- 1 x Adaptador de Vídeo USB2VGAMM6
- 1 x CD con Controladores (Drivers)D
- 1 x Manual de Instrucciones

Requisitos del Sistema

- Procesador: 1.2GHz o mayor velocidad de reloj
- RAM: 512Mb o mayor
- 30Mb disponibles de espacio de disco duro
- 1 puerto USB 2.0 disponible
- Un monitor capaz de soportar VGA
- 1 CD/DVD-ROM (para la instalación de controladores)
- Microsoft® Windows® 2000/XP(32-bit)/Vista(32/64-bit) or Apple® Mac OS® 10.4/10.5

Instalación

- * **Verifique que la instalación de los controladores (Drivers) esté completa antes de instalar físicamente el Adaptador de Vídeo USB 2.0 a VGA**

Windows 2000/XP/Vista

1. Inserte el CD con controladores (Drivers), incluido en la caja, en el CD/DVD-ROM.
2. Navegue a través del CD con controladores (Drivers) y localice el archivo "Setup.exe". Haga doble clic en el archivo "Setup.exe" para comenzar el proceso de instalación:



DisplayLink.exe

3. Cuando aparezca el “End User License Agreement” (Contrato de Licencia para el Usuario Final), por favor léalo y acepte; a continuación haga clic en “Next” (Siguiente).

4. Por favor espere mientras el paquete de instalación copia los archivos necesarios.

5. Cuando el paquete de instalación haya finalizado, conecte el adaptador USB2VGAMM6 al ordenador. Windows debería comenzar a cargar los controladores (Drivers) automáticamente. Cuando haya finalizado, debería ver éste ícono en su Barra de Tareas:



6. Para verificar la instalación, haga clic con el botón derecho en Mi PC (Windows XP, 7)/Equipo (Windows Vista) y seleccione “Administrar” para abrir la ventana Administración de Equipos.

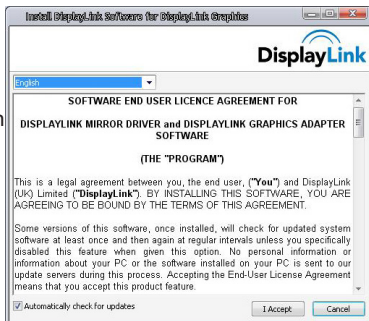
7. En el panel izquierdo de Administración de Equipos, haga clic en Administrador de Dispositivos.

8. En el panel derecho de la ventana Administración de Equipos, haga clic en “Controladoras de bus serie universal” y asegúrese de que el USB2VGAMM6 aparezca listado debajo.



* El nombre real del dispositivo puede variar

9. Si desea agregar más adaptadores USB2VGAMM6, simplemente conéctelos a puertos USB 2.0 disponibles. Se pueden utilizar hasta un máximo de 5 Adaptadores de Vídeo USB2VGAMM6 en un ordenador.



Mac OS X

1. Inserte el CD con controladores (Drivers), incluido en la caja, en el CD/DVD-ROM.
2. Navegue a través del CD con controladores (Drivers) y localice el archivo "DisplayLink-OSX.dmg". Haga doble clic en este archivo para iniciar el proceso de instalación:

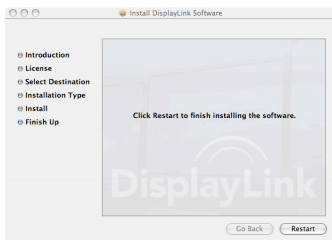


DisplayLink-OSX.dmg

3. Haga doble clic en el archivo "DisplayLink Software Installer.pkg" para instalar el software.



4. Una vez que la instalación haya finalizado, haga clic en el botón Reiniciar. El ordenador se reiniciará automáticamente. Asegúrese de cerrar/guardar todos los archivos abiertos antes de apretar este botón.

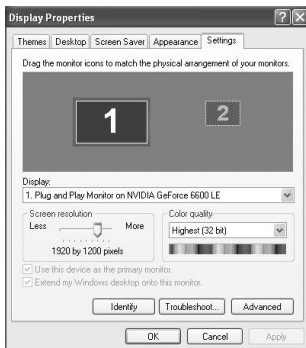


5. Una vez que el ordenador se haya reiniciado, conecte el adaptador USB2VGAMM6 a un puerto USB 2.0 disponible. El adaptador debería estar ahora listo para usarse.
6. Si desea agregar más adaptadores USB2VGAMM6, simplemente conéctelos a puertos USB 2.0 disponible. Se pueden utilizar hasta un máximo de 4 adaptadores USB2VGAMM6 en un ordenador.

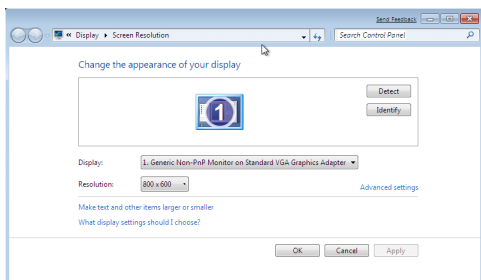
Configuración

Windows 2000/XP/Vista

Para configurar la imagen exhibida por el monitor que está conectado al USB2VGAMM6, haga clic con el botón derecho en una sección en blanco de su escritorio, seleccione **Propiedades**, y luego haga clic en la solapa **Configuración** para exhibir la siguiente ventana:



Para Windows Vista, haga clic con el botón derecho en una sección en blanco de su escritorio, seleccione Personalizar y en la ventana siguiente seleccione **Resolución de Pantalla**.



Configure el monitor secundario seleccionándolo en el menú desplegable, y realizando los ajustes deseados:

Utilización del Monitor Secundario en “Extended Mode” (Modo Extendido)

En “Extended Mode” (Modo Extendido), el monitor conectado al USB2VGAMM6 crea una extensión del escritorio de Windows exhibido en el monitor principal. Para configurar el monitor para que funcione en este modo, (una vez seleccionado del menú desplegable), marque la casilla “Extender el escritorio de Windows a este monitor”. A continuación, ajuste su posición (virtual) con respecto al monitor principal arrastrando los íconos del escritorio (mostrados arriba como orientación Primaria/Secundaria) para que reflejen la orientación física del los monitores.

Utilización del Monitor Secundario en “Clone Mode” (Modo de Clonación) (por defecto)

En “Clone Mode” (Modo de Clonación), el monitor conectado al USB2VGAMM6 refleja en espejo la imagen exhibida por el monitor principal. Para configurar el monitor para que funcione en este modo (una vez seleccionado del menú desplegable), desactive la casilla “Extender el escritorio de Windows a este monitor”.

Designación del Monitor Principal

Para seleccionar cuál de los monitores conectados funcionará como monitor principal, seleccione el monitor que desea utilizar como monitor principal en el menú desplegable (al cual se hace referencia en la página 4), y marque la casilla que se encuentra junto a “Usar este dispositivo como monitor principal”. En algunos monitores será necesario desactivar el monitor principal (p. ej. desmarcando la casilla “Extender el escritorio de Windows a este monitor”).

Una vez realizado este cambio, el monitor conectado al USB2VGAMM6 permanecerá configurado como el monitor principal, incluso si el ordenador entrase en Modo Hibernación o si su operación fuese suspendida, o su energía apagada. Si el monitor fuera desconectado del USB2VGAMM6, o si el USB2VGAMM6 fuera removido del ordenador, el monitor original volverá a ser el monitor principal.

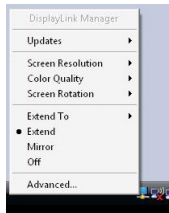
Configuración Alternativa

Una vez finalizada la instalación del software del USB2VGAMM6, usted puede haber notado un ícono en su Barra de Tareas como el que se ve en la ilustración debajo. Al hacer clic en este ícono se abrirá un menú con opciones de configuración del monitor (conectado al USB2VGAMM6):

Aquí, puede configurar el monitor secundario para que actúe como una extensión del escritorio principal, o como una imagen en espejo que duplica el contenido del monitor principal.

Asimismo, desde este menú, se pueden ajustar la resolución de pantalla, posición de pantalla y rotación de pantalla.

Para desactivar el monitor secundario, seleccione "Off" (Apagado).

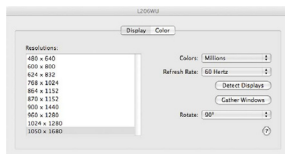
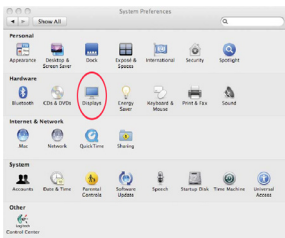


Reproducción de Vídeo

ome en consideración que al operar en "Extended Mode" (Modo Extendido), el USB2VGAMM6 puede reproducir archivos de vídeo y DVDs utilizando una amplia variedad de reproductores. Sin embargo, en "Clone Mode" (Modo de Clonación), el soporte para reproducción de vídeo es limitado..

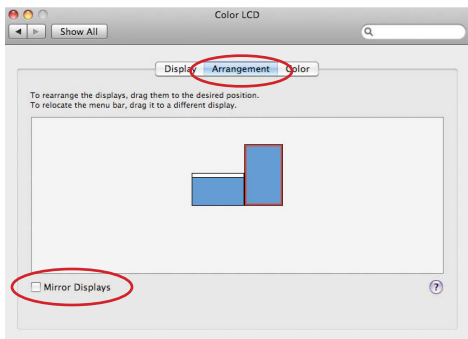
Mac OS X

Para configurar el monitor y la posición del monitor, vaya a **Preferencias de Pantalla** del menú **Preferencias del Sistema**:



Las configuraciones de pantalla para cada monitor aparecerán individualmente, en cada uno de ellos. configurar todos los monitores desde una única locación, pulse el botón "Reunir ventanas" y las Preferencias de Pantalla de cada uno de los monitores aparecerán en una misma pantalla.

Las resoluciones de vídeo soportadas aparecerán en una lista sobre el lado izquierdo. Para cambiar el posicionamiento de cada pantalla, haga clic en el botón "Arrangement"(ubicado en la pantalla principal) y podrá reubicar virtualmente cada pantalla.



Utilización del Adaptador en “Extended Mode” (Modo Extendido) o en “Clone Mode” (Modo de Clonación)

Por defecto, el USB2VGAMM6 se configurará como una pantalla extendida. Para cambiar del modo Pantalla Extendida al modo Pantalla Espejo/Clonada, seleccione la casilla “Mirror Display” (Modo Espejo) de la página “Arrangement” de la ventana Display Settings (Configuración de Pantalla). Para retornar el monitor al “Extended Mode” (Modo Extendido), desactive ésta opción.

Para utilizar el “Extended Mode” (Modo Extendido) y el “Clone Mode” (Modo de Clonación) simultáneamente, desactive la casilla “Mirror Display” (Modo Espejo). Luego, en la página “Arrangement” presione y mantenga presionadas las teclas ‘cmd’ y ‘alt’; y arrastre y suelte la pantalla que desea reflejar sobre la pantalla principal (mostrada en la barra blanca)

Repita ésta secuencia con cada pantalla que desee reflejar, las sobrantes actuarán como una pantalla extendida

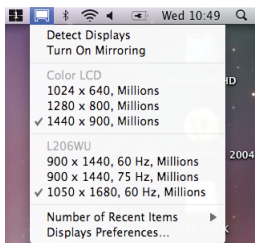
Cambio de Monitor Principal

Usted puede cambiar el monitor que quiere que funcione como monitor principal moviendo la Barra de Menú de un monitor a otro. Cambiar el monitor principal afecta dónde aparecerán las ventanas y la posición del Dock (Acoplado).

Para mover la Barra de Menú, haga clic en la barra blanca y arrástrela hacia el monitor que desea que se convierta en el principal.

Configuración de Pantallas desde la Barra de Menú

Si en la ventana “Display Preferences” (Mostrar Preferencias) ha marcado la casilla “Show displays in menu bar” (Mostrar pantallas en la barra de menú) podrá configurar monitores haciendo clic en el ícono de monitor de la barra de menú, que abrirá un menú similar al siguiente:



Reproducción de Vídeo

Tome en consideración que al operar bajo “Extended Mode” (Modo Extendido), el USB2VGAMM6 puede reproducir archivos de vídeo y DVDs utilizando una amplia variedad de reproductores de vídeo. Sin embargo, en “Clone Mode” (Modo de Clonación), el soporte para reproducción de vídeo es limitado.

Especificaciones

Interface	USB 2.0
Conectores	1 x USB tipo A 1 x DE-15 VGA macho
Señal de Vídeo	VGA (analógica)
Longitud del Cable	128 cm. (6 pies)
Memoria	16MB
Cantidad Máxima de Adaptadores	5 (Windows) 4 (Mac OS X)
Sistemas Operativos Soportados	Windows 2000/XP/Vista, Mac OS 10.4/10.5

Resoluciones Soportadas

Resolución	Calidad del Color
640x480	16, 32
800x600	16, 32
1024x768	16, 32
1280x1024	16, 32
1366x768	16, 32
1440x900	16, 32
1600x1200	16, 32
1680x1050	16, 32

Soporte Técnico

El soporte técnico de por vida constituye una parte integral del compromiso de StarTech.com de aportar soluciones líderes en la industria. Si llegara a necesitar ayuda técnica para su producto, entre en www.startech.com/support y podrá acceder a nuestra amplia gama de herramientas, documentación, y descargas en línea.

Información Acerca de la Garantía

Este producto está respaldado por un año de garantía.

Además, StarTech.com garantiza que sus productos no tienen ningún defecto de materiales ni de fabricación por el periodo indicado a partir de la fecha de compra. Durante este periodo, los productos pueden ser devueltos para su reparación o reemplazo por otro igual según nuestro criterio. La garantía cubre el costo de repuestos y mano de obra solamente. StarTech.com no asume ninguna responsabilidad por los defectos o daños ocasionados por uso inadecuado, abuso, modificaciones, o desgaste normal de sus productos.

Limitación de Responsabilidad

Bajo ninguna circunstancia StarTech.com Ltd. y StarTech.com USA LLP (o sus funcionarios, directivos, empleados o agentes) serán responsables de ningún daño (ya sea directo o indirecto, especial, punitivo, incidental, consecuente, o de alguna otra forma), lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, o cualquier pérdida pecuniaria, o de otro tipo que resulte del uso del producto y que exceda el precio real pagado por el mismo. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes. En cuyo caso, las limitaciones o exclusiones indicadas previamente no son aplicables.

StarTech.com

Hard-to-find **made easy**

StarTech.com viene desarrollando productos de manera que “lo difícil de la tecnología resulte fácil” desde 1985, brindando soluciones de gran calidad a una variada base de clientes dentro de los cuales se incluyen organismos gubernamentales, establecimientos educativos y de la industria. Ofrecemos una selección incomparable de piezas de ordenadores, cables, productos de A/V, KVM y Gestión de Servidores, abasteciendo a mercados de todo el mundo a través de nuestras oficinas en Estados Unidos, Canadá, el Reino Unido y Taiwán.

Visite nuestro sitio www.startech.com para obtener información detallada sobre los productos y acceder a herramientas interactivas exclusivas como el Buscador de Cables, el Buscador de Piezas y la Guía de Referencia KVM. StarTech.com le facilita los medios para concretar prácticamente cualquier solución de IT o A/V. Compruebe por usted mismo porqué nuestros productos son líderes en rendimiento, soporte y valor.